

Bublanina paní Weasleyové

Vítejte v čarodějném světě. Pamatujete si, jak vařila paní Weasleyová v Harry Potterovi? Nebo možná spíš, jak za sebe nechala vařit svoji domácnost?

Vaším úkolem je upéct bublaninu. Ale jako správné čarodějné učednice necháte za sebe náčiní pracovat samo. Jde jen o to ho správně zaúkolovat.

Při čarování je potřeba vždycky oslovit předmět a dát mu příkaz. Příkazy většinou potřebují vědět, s čím mají pracovat. Například:

mixére, zamíchej červenou misku

Nebo víc po čarodějníku:

mixer.zamíchej(cervenaMiska);

Tak hodně štěstí!

Recept na bublaninu:

Suroviny:

4 vejíčka	(máme plato 10 vajíček)
200 g cukru	(máme ve formě 200g pytlíku)
125 g másla	(máme k dispozici právě osminku, neboli 125 g)
250 g mouky	(pozor! máme ve formě balení 1kg)
prášek do pečiva	(1 kus)
ovoce	(máme zhruba 50 malin v košíku)

Postup:

Smíchejte vejíčka a cukr

Přidejte máslo a dobře zamíchejte

Přisypte 250 g mouky (pozor, pytlík mouky má 1 kg)

Nakonec do těsta přidejte prášek do pečiva

Před vložením do trouby posypte kousky ovoce

Vložte do předehřáté trouby a pečte 25 minut na 180 stupňů

Více čarodějný postup (snadnější řešení):

Předchozí postup byl pro obyčejné lidi. V čarodějnickém světě ale potřebujeme kouzelný postup. Pokud vám nejde převést původní recept do čarodějnické řeči, můžete použít následující z čarodějné knihy.

Miska si 4x vloží vajíčko

Miska si přidá cukr

Mixér to zamíchá

Miska si přidá máslo

Mixér to znovu zamíchá

Druhá miska si odváží 250g mouky

To není tak jednoduché, máme jen 1kg pytlík. Budeme potřebovat vynulovanou váhu s prázdnou miskou. Miska si může vzít trochu mouky, zvážit se, a pokud je to víc než 250 g, zase trochu mouky ubrat. Pokud méně, znovu přidat. A tak pořád dokola, dokud nebude mít správné množství.

První miska si mouku přebere

První miska si vezme prášek do pečiva

Mixér to zamíchá

Plech si přebere těsto z misky

Plech se 50x opakovaně posype kousky ovoce

Trouba se zapne a třeba 5 minut bude péct naprázdno

Trouba si vloží plech

Trouba ho bude péct 25 minut

Trouba se zastaví

Trouba vyndá obsah ven a je hotovo :-)

```

class SpousteciTrida {

    public static void main(String[] args) {
        Miska cervenaMiska = new Miska("cervenaMiska");
        Miska zlutaMiska = new Miska("zlutaMiska");
        Mixer mixer = new Mixer("mixer");
        Vaha kuchynskaVaha = new Vaha("kuchynskaVaha");
        PlechNaPeceni plech = new PlechNaPeceni("plech");
        ElektrickaTrouba trouba = new ElektrickaTrouba("trouba");

        Vajicka vajicka = new Vajicka();
        Cukr pytlikCukru = new Cukr();
        Mouka pytlikMouky = new Mouka();
        Maslo maslo125g = new Maslo();
        PrasekDoPeciva prasekDoPeciva = new PrasekDoPeciva();
        Ovoce ovoce = new Ovoce();

        //-----

        for (Integer i=0; i<4; i=i+1) {
            cervenaMiska.nalozJedenKus(vajicka);
        }

        cervenaMiska.nalozCelyObsah(pytlikCukru);
        mixer.zamichej(cervenaMiska);

        cervenaMiska.nalozCelyObsah(maslo125g);
        mixer.zamichej(cervenaMiska);

        kuchynskaVaha.vynuлуйSeS(zlutaMiska);
        while (kuchynskaVaha.zjistihmotnost(zlutaMiska) != 250) {
            if (kuchynskaVaha.zjistihmotnost(zlutaMiska) > 250) {
                zlutaMiska.vylozTrochu();
            } else {
                zlutaMiska.nalozTrochu(pytlikMouky);
            }
        }
        cervenaMiska.nalozObsahMisky(zlutaMiska);

        cervenaMiska.nalozCelyObsah(prasekDoPeciva);
        mixer.zamichej(cervenaMiska);

        plech.preberObsah(cervenaMiska);
        for (Integer i=0; i<50; i=i+1) {
            plech.posypKusem(ovoce);
        }

        trouba.zapniSe(180);
        trouba.nechejPect(5);
        trouba.vlozSiDovnitř(plech);
        trouba.nechejPect(25);
        trouba.vypniSe();
        trouba.vyndeжObsahVen();
    }
}

```